umgebungsbasiertes Testen

Eine Art des Testens mit dem Ziel zu bestätigen, dass die Sensoren nahegelegene Objekte ohne Berührung erkennen können.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Umgebungsintegrationstest

Eine Art von Integrationstest, bei dem alle Knoten, die mit einem bestimmten Knoten verbunden sind, die Grundlage für den Integrationstest sind.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Umgebungsmodell

Eine Abstraktion der realen Umgebung einer Komponente oder eines Systems in einer Echtzeitsimulation, die andere Komponenten, Prozesse und Umgebungsbedingungen einschließt. [Referenz: Wallentowitz]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

unabhängiges Testen

Das Trennen der Verantwortungen von Analyse/Entwicklung und Test, um unvoreingenommenes Testen zu fördern. [Referenz: Nach DO-178b]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

unabhängiges Testlabor

Eine Organisation, die dafür zuständig ist zu Testen und zu Zertifizieren, dass Software, Hardware, Firmware, Plattform und Betriebssystem alle gesetzlichen Regeln für jeden Standort einhalten, an dem das Produkt genutzt werden wird.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Unittest

Siehe Komponententest.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Unittest-Framework

Ein Werkzeug, das eine Umgebung für einen Komponententest bereitstellt. In dieser Umgebung wird die Komponente isoliert oder mit geeigneten Treibern und Platzhaltern getestet. Darüber hinaus wird dem Entwickler zusätzliche Unterstützung (z.B. Debugging) zur Verfügung gestellt. [Referenz: Graham]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Unternehmens-Dashboard

© 2024 imbus AG - www.imbus.de

Eine übersichtliche Darstellung der derzeitigen Unternehmensperformanzdaten.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Untersuchungseffekt

Eine unbeabsichtigte Änderung des Verhaltens einer Komponente oder eines Systems, welches durch seine Messung verursacht wird.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Ursache-Wirkungs-Analyse

Siehe Ursache-Wirkungs-Graph-Analyse.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Ursache-Wirkungs-Diagramm

Eine graphische Darstellung zur Organisation und Darstellung der Zusammenhänge verschiedener möglicher Ursachen eines Problems . Mögliche Gründe einer echten oder potentiellen Fehlerursache oder -wirkung sind in Kategorien und Subkategorien einer horizontalen Baumstruktur organisiert, deren Wurzelknoten die (potentielle) Fehlerursache/-wirkung darstellt. [Referenz: Nach Juran]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Ursache-Wirkungs-Graph

Eine graphische Darstellung der Eingaben und/oder Auslöser (Ursachen) und der zugeordneten Ausgaben (Wirkungen), die für den Entwurf von Testfällen verwendet werden können.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Ursache-Wirkungs-Graph-Analyse

Ein Black-Box-Testverfahren, bei dem die Testfälle unter Nutzung von Ursache-Wirkungs-Graphen entworfen werden. [Referenz: Nach ISO 29119]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Ursachenanalyse

Siehe Grundursachenanalyse.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

User-Agent-basiertes Testen

Eine Art des Testens, bei der die User-Agent-Kennung des Testklienten so geändert wird, dass sich dieser während der Ausführung der Testsuiten als ein anderer Klient ausweist.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

© 2024 imbus AG - www.imbus.de

Glossar

User-Story

Eine Benutzer- oder Geschäftsanforderung bestehend aus einem Satz in der Alltags- oder Geschäftssprache, welche die von einem Benutzer benötigte Funktionalität, ihre Begründung und die nicht-funktionalen Kriterien erfasst, und auch Abnahmekriterien enthält.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

User-Story-basiertes Testen

Ein Black-Box-Testverfahren, bei dem Testfälle auf Basis von User-Storys entworfen werden, um deren korrekte Implementierung zu verifizieren.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch