Effektivität

Der Umfang in welchem richtige und vollständige Ziele erreicht werden. [Referenz: ISO 9241]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Effizienz

Der Grad, zu dem Mittel verwendet werden im Verhältnis zu den erzielten Ergebnissen.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

EFQM Exzellenzmodell

Ein unverbindliches Rahmenwerk für Qualitätsmanagementsysteme von Unternehmen, welches durch die European Foundation for Quality Management (EFQM) definiert und verwaltet wird. Es basiert auf den fünf Befähigern (die das abdecken, was eine Organisation tut) und den vier Ergebniskriterien (die das abdecken, was eine Organisation erreicht).

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Eingabe

Daten, die eine Komponente oder ein System von einer externen Quelle empfängt. [Referenz: ISO 24765]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Eingabewert

Eine Instanz einer Eingabe.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Eingangskriterien

Die Menge an Bedingungen für den offiziellen Start einer bestimmten Aufgabe. [Referenz: Gilb and Graham]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Eingegliedertes Testen

Siehe Insourcing des Testens.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Eintrittswahrscheinlichkeit des Risikos

Die Wahrscheinlichkeit dafür, dass ein Risiko eintritt.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

© 2026 imbus AG - www.imbus.de

emotionale Intelligenz

Die Fähigkeit und Fertigkeit, eigene und fremde Gefühle sowie Gefühlszustände von ganzen Gruppen zu erkennen, zu bewerten und mit ihnen umzugehen.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Emulator

Ein Gerät, Computerprogramm oder System, das die gleichen Eingaben akzeptiert und die gleichen Ausgaben wie ein gegebenes System erzeugt. [Referenz: ISO 24765]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

End-To-End-Test

Eine Testart, bei der Geschäftsprozesse von Anfang bis Ende unter produktionsähnlichen Bedingungen getestet werden.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Ende-zu-Ende-Testen

Siehe End-To-End-Test.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Endekriterien

Die Menge an Bedingungen für den offiziellen Abschluss einer bestimmten Aufgabe. [Referenz: Nach Gilb and Graham]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

entgangener Fehler

Ein Fehlerzustand, der nicht durch eine Testaktivität entdeckt wurde, obwohl diese den Fehlerzustand hätte finden sollen.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

entlegenes Testlabor

Eine Einrichtung, die Fernzugang zu einer Testumgebung bietet.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

entmilitarisierte Zone

Ein physikalisches oder logisches Teil-Netzwerk, das die nach außen gerichteten Dienste eines Unternehmens enthält und einem nicht vertrauenswürdigen Netzwerk, in der Regel dem Internet, zugänglich macht.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

© 2026 imbus AG - www.imbus.de

Entscheidung

1. Eine Anweisungsart, bei der eine Auswahl zwischen zwei oder mehr möglichen Ausgängen erfolgt, die steuert, welche Aktionen folgen werden. [Referenz: ISO 29119]

2. Eine Art von Anweisungen bei der eine Auswahl zwischen zwei oder mehr möglichen Ergebnissen steuert, welche Reihe von Aktionen ausgeführt werden
BEISPIEL: Typische Entscheidungen sind einfache Auswahl (z.B if-then-else), Entscheidungen wann eine Schleife beendet werden soll (z.B. while-Schleife) und case (switch) Anweisungen (z.B case 1-2-3-...-N)

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch , ISO/IEC/IEEE 29119-1:2013-09 (deutsche Übersetzung durch imbus)

Entscheidungstabellentest

Ein Black-Box-Testverfahren, bei dem Testfälle im Hinblick auf die Ausführung von Kombinationen der Bedingungen und aus ihnen resultierender Aktionen einer Entscheidungstabelle entworfen werden.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Entscheidungstest

Ein White-Box-Testverfahren, bei dem Testfälle im Hinblick auf die Ausführung von Entscheidungsausgängen entworfen werden.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Entscheidungsüberdeckung

Die Überdeckung von Entscheidungsergebnissen.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Epic

Eine umfangreiche User-Story, die im definierten Umfang nicht in einer einzigen Iteration ausgeliefert werden kann, oder groß genug ist, um in kleinere User-Stories zerlegt zu werden. [Referenz: Agile Alliance]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

erfahrungsbasiertes Testen

Testen, das auf der Erfahrung, dem Wissen und der Intuition des Testers basiert.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

erfahrungsbasiertes Testentwurfsverfahren

Siehe erfahrungsbasiertes Testverfahren.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

© 2026 imbus AG - www.imbus.de

erfahrungsbasiertes Testverfahren

Ein Testverfahren, das ausschließlich auf den Erfahrungen, dem Wissen und der Intuition der Tester basiert.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

erfahrungsbasiertes Verfahren

Siehe erfahrungsbasiertes Testverfahren.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

erfolgreich bestandener Test

Siehe bestanden.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Ergebnis

Siehe Testergebnis.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

erkennbare Angemessenheit

Der Grad, zu dem Benutzer erkennen können, ob eine Komponente oder ein System für ihre Bedürfnisse angemessen ist. [Referenz: Nach ISO 25010]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Erkundung

Die Erforschung eines Zielgebietes mit der Absicht, nützliche Information für einen Angriff zu gewinnen.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Erlernbarkeit

Der Grad, zu dem eine Komponente oder ein System durch spezifizierte Anwender genutzt werden kann, um spezifizierte Ziele des Lernens zufriedenstellend und risikofrei in einem spezifizierten Gebrauchskontext zu erreichen. [Referenz: Nach ISO 25010]

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

erschöpfender Test

Testansatz, bei dem die Testsuite alle Kombinationen von Eingabewerten und Vorbedingungen umfasst.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

erwartetes Ergebnis

© 2026 imbus AG - www.imbus.de

1. Das beobachtbare vorausgesagte Verhalten eines Testelements unter bestimmen Bedingungen, basierend auf seiner Testbasis. [Referenz: Nach ISO 29119]

2. beobachtbares, basierend auf Spezifikationen oder anderen Quellen vorhergesagtes Verhalten des Testobjekts unter festgelegten Bedingungen

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch , ISO/IEC/IEEE 29119-1:2013-09 (deutsche Übersetzung durch imbus)

erwartetes Verhalten

Siehe erwartetes Ergebnis.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Etablieren (IDEAL)

Die Phase im IDEAL-Modell, in der im Detail geplant wird, wie das Unternehmen seine Ziele erreichen will. Die Etablierungsphase besteht aus den Aktivitäten: Prioritäten setzen, Vorgehen entwickeln und Aktionen planen.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

ethischer Hacker

Ein Sicherheitstester, der Hacker-Verfahren benutzt.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

Experten-Review der Gebrauchstauglichkeit

Ein informelles Review der Gebrauchstauglichkeit, bei dem die Gutachter Experten sind. Die Gutachter können Gebrauchstauglichkeitsexperten oder Fachexperten oder beides sein.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

exploratives Testen

1. Ein Testansatz, bei dem die Tests dynamisch entworfen und ausgeführt werden, basierend auf dem Wissen, der Erkundung des Testelements und den Ergebnissen früherer Tests. [Referenz: Nach ISO 29119]

2. Erfahrungsbasierter Test bei dem der Tester spontan Testfälle entwirft und durchführt, basierend auf dem vorhandenem Fachwissen des Testers, auf einer vorangegangenen Erkundung des Testobjekts (einschließlich der Ergebnisse vorheriger Tests) und auf heuristischen "Daumenregeln" die das übliche Verhalten von Software und Fehlerarten betreffen
ANMERKUNG: Der explorative Test sucht nach verdeckten Eigenschaften (einschließlich verdecktem Verhalten), die, während sie alleine gesehen möglicherweise harmlos wären, andere Eigenschaften des Testobjekts stören könnten und deswegen ein Risiko darstellen, dass die Software mangelhaft ist.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch , ISO/IEC/IEEE 29119-1:2013-09 (deutsche Übersetzung durch imbus)

Extreme Programming

Eine Softwareentwicklungsmethode, die innerhalb der agilen Softwareentwicklung angewandt wird. Die Kernpraktiken sind das Programmieren in Paaren, umfangreiche Code-Reviews, Unit-Tests für den gesamten Code, sowie Einfachheit und Klarheit des Codes.

aus ISTQB®/GTB Standardglossar der Testbegriffe Deutsch - Englisch

© 2026 imbus AG - www.imbus.de